

# Informatique et Création Numérique

Ce nouvel enseignement d'exploration a été mis en place à la rentrée 2016.

## Pour qui ?

Cet enseignement s'adresse à tous les élèves de seconde, quel que soit leur choix de filière pour la poursuite de leur scolarité. Il n'est pas nécessaire d'avoir des connaissances particulières en informatique.

Il suffit

- d'être curieux
- d'aimer essayer
- d'aimer comprendre

## Comment ?

Sous forme de travaux pratiques, on mène sur l'année 2 ou 3 projets en groupe de 2 à 3 élèves comme :

- Réaliser un site internet (CSS, HTML, ...)
- Programmer des ordinateurs ou des robots
- Réaliser un jeu informatique
- Produire des images (ou du son ou des vidéos) artistiques

## Pourquoi ?

Pour développer ces compétences :

- savoir utiliser et compléter ses connaissances
- s'informer, rechercher et organiser de l'information (écrite, orale, observable, numérique)
- raisonner, argumenter, pratiquer une démarche scientifique, démontrer
- communiquer à l'aide d'un langage et d'outils adaptés

Pour comprendre.

## Enfin, qu'est ce que ICN ?

Les objectifs de cet enseignement d'exploration sont de :

- développer par soi-même des produits numériques
- s'interroger sur la place de l'informatique dans la société

L'ICN c'est explorer l'en-deçà et l'au-delà des apparences numériques :

- En-deçà : appréhender l'informatique dans sa dimension scientifique
- Au-delà : réfléchir aux enjeux de société qu'impliquent les usages du numérique

Illustrations produites grâce à des algorithmes

